

מִסַּע הָאֲבִירִים

מִשְׁחָק ל-2 מִשְׁתַּתְּפִים וּמַעֲלָה

תזדקקו ל:
 כלי משחק לכל משתתף
 (ראו במדור יצירה איך להכין כלי משחק)
 קובייה אחת.



71. דו-קרב. בוחרים באחד המשתתפים ומטילים את הקובייה. מי שמטיל מספר גבוה יותר ממשיך לשחק. האביר השחור. יש לחזור 3 צעדים אחורה. המלך מת! חוזרים מיד למשבצת 48. 75. דו-קרב. בוחרים באחד המשתתפים ומטילים את הקובייה. מי שמטיל מספר גבוה יותר ממשיך לשחק. 77. 80.

כל הכבוד! עברת את קשיי המסע בהצלחה.
 מעתה יש לקרוא לך
 הגִבֵּירָה _____ או האביר _____

42. יש לעשות מעשה אבירי עבור אחד המשתתפים (פירח, שיר, ציור...).

48. בתור הבא יש להוריד 3 ולהוסיף 5 למספר שיוצא בקובייה. האביר הלבן. דוהרים 5 צעדים קדימה. האביר השחור. חוזרים 7 צעדים אחורה. בתור הבא אפשר להתקדם רק אם יוצא מספר אי-זוגי בקובייה. הסוג שלך צולע. בתור הבא יש להפחית 3 מהמספר שיוצא בקובייה. 62.

65. יש לקפוץ על רגל אחת את המספר שיוצא בקובייה כפול 5 משתה אבירים. נחים שני תורות. 68.

2. יש לקפוץ על רגל אחת לפי המספר שיוצא בקובייה כפול 10. 5. דו-קרב. בוחרים באחד המשתתפים ומטילים את הקובייה. מי שמטיל מספר גבוה יותר ממשיך לשחק. 9. יש לשיר בלדת אהבה לאחד המשתתפים. 11. האביר השחור. יש לחזור 5 צעדים אחורה. 17. קיצור דרך! אפשר ללכת בדרך העוקפת עד למשבצת מס' 29. בתור הבא יש להוסיף 2, להחסיר 1 ולהוסיף 3 למספר שיצא לך בקובייה. 20. האביר הלבן. יש להתקדם 3 צעדים קדימה. 25. יש לעשות גלגולים לפי המספר שיוצא בקובייה. 31. ליל מנוחה. אפשר להמשיך רק אם הקובייה תראה 5. 35. השחקן שלימין יקבע את מספר הצעדים שלך בתור הבא (בין 1 ל-6). 39.

